

## Plan wykładu

- Historia, budowa i działanie WWW.
- Język HTML i jego odmiany.
- Protokół HTTP i serwery w3cache.
- Skrypty CGI, SSI i dołączanie grafiki do stron WWW.
- Język Java.
- Konfiguracja i bezpieczeństwo serwera WWW.

1

## Historia WWW

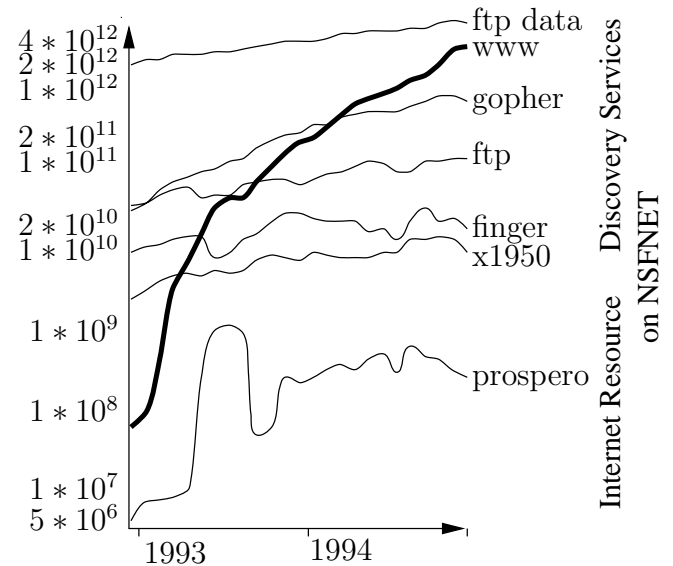
- 1965** Ted Nelson ukuł słowo "hipertekst"
- 1989** propozycja architektury WWW
- 1990 X-XII** Tim Berners-Lee uruchamia prototyp WWW na maszynie NeXT
- 1991** Nicola Pellow tworzy przeglądarkę pracującą w trybie tekstowym
- 1991** Tim Berners-Lee i Bernard Pollerman tworzą pierwszy interfejs do zewnętrznej bazy danych (książki telefonicznej)
- 1992** powstają przeglądarki na inne platformy:
  - X Windows:** Erwise, Midas, VoilaWWW
  - MS-Windows:** Cello
- 1993** powstają pierwsze serwery systemu Gopher
- 1993** powstaje Mosaic dla X Windows
- 1994** Navisoft tworzy graficzny edytor WWW
- 1994** powstaje World Wide Web Consortium

3

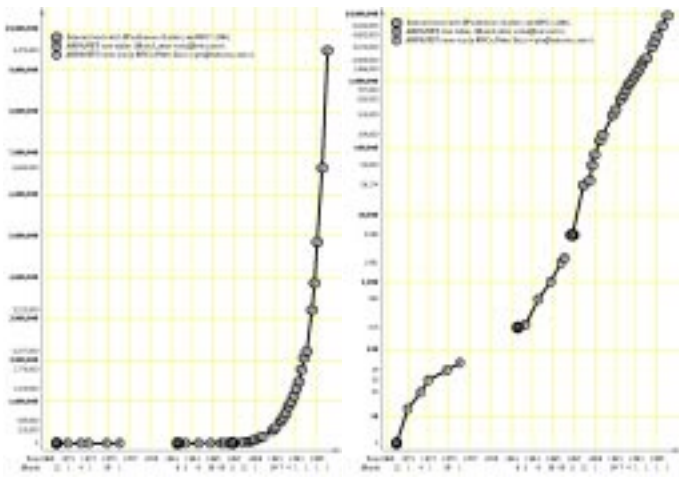
## Historia sieci

- 1966** pierwsze eksperymenty z komutacją pakietów w ARPA
- 1969** uruchomienie pierwszych węzłów sieci Arpanet
- 1972** wynalazek poczty elektronicznej
- 1973** dołączenie pierwszego komputera spoza USA
- 1975** zarząd sieci Arpanet przejęty przez Defense Comm. Agency
- 1980** pierwsze eksperymenty z protokołami TCP/IP
- 1981** co 20 dni dołączany jest nowy komputer
- 1983** koniec przechodzenia na TCP/IP
- 1986** utworzenie sieci szkieletowej NSFnet
- 1988** przyłączenie CERN do Internetu
- 1990** likwidacja sieci Arpanet
- 1991** wprowadzenie usługi gopher
- 1991** powstanie WWW
- 1992** wprowadzenie przeglądarki Mosaic dla X
- 1991** powstanie gophera
- 1995** prywatyzacja szkieletu sieci Internet
- 1996** uruchomienie sieci szkieletowej USA opartej na OC-3

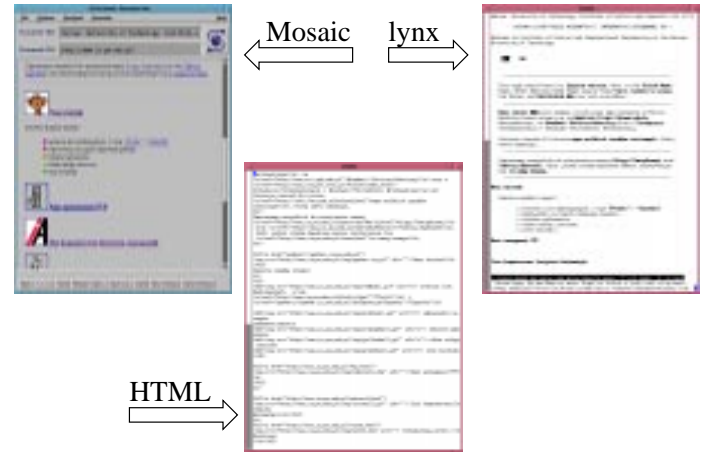
2



4



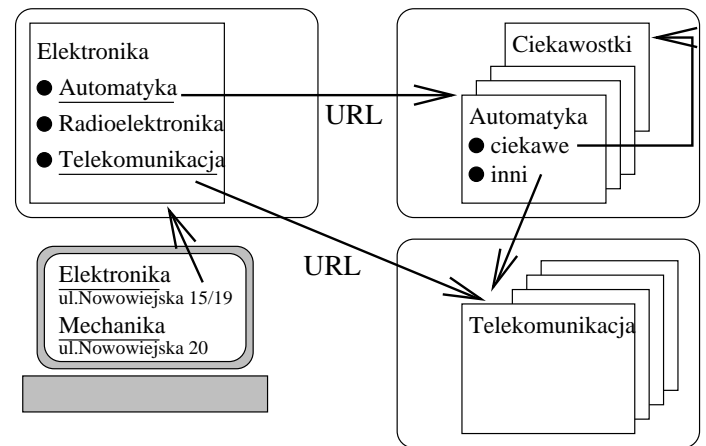
## Postacie dokumentów WWW



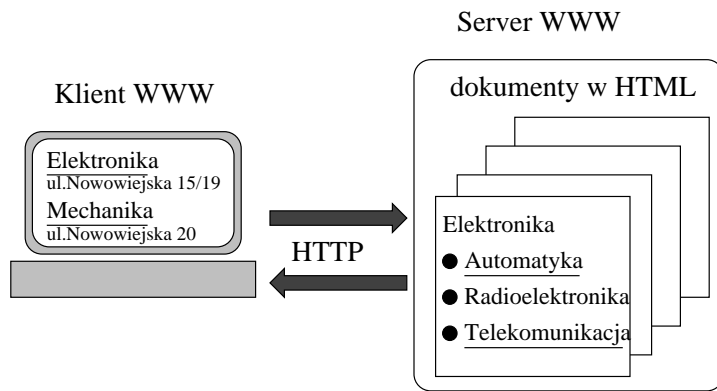
## Sieć Internet



## Struktura WWW



## Zasada działania WWW



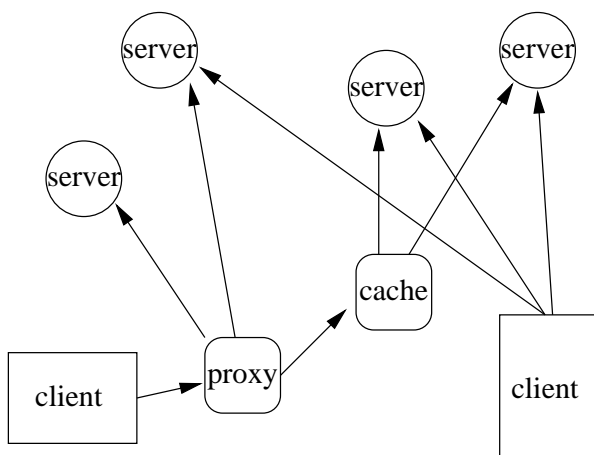
9

## Wybrane serwery WWW

CERN HTTPD.	Unix, VMS.
NCSA HTTPD.	Unix, MS Windows
Apache.	Unix
Netscape Commerce Server.	Commercial. Unix
GN.	HTTP + Gopher. Unix.
Plexus.	Perl. Unix.
MacHTTP.	Apple Macintosh
KA9Q NOS	DOS

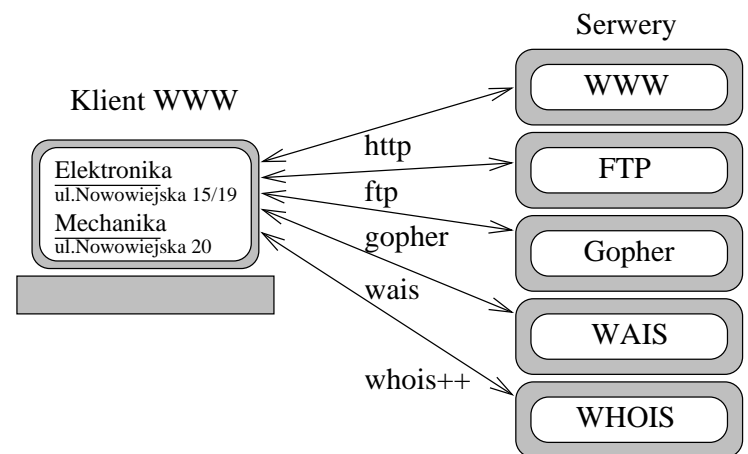
11

## Serwery i klienci WWW



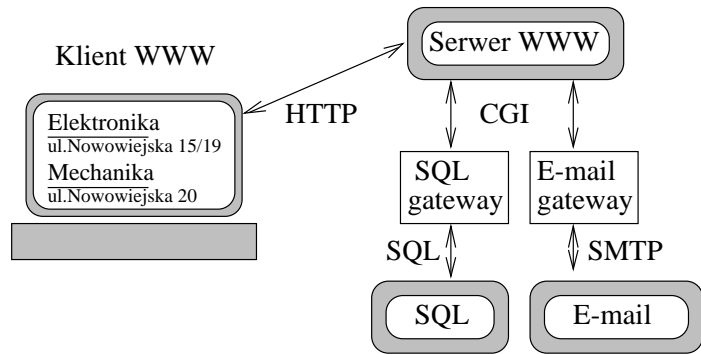
10

## Integracja usług



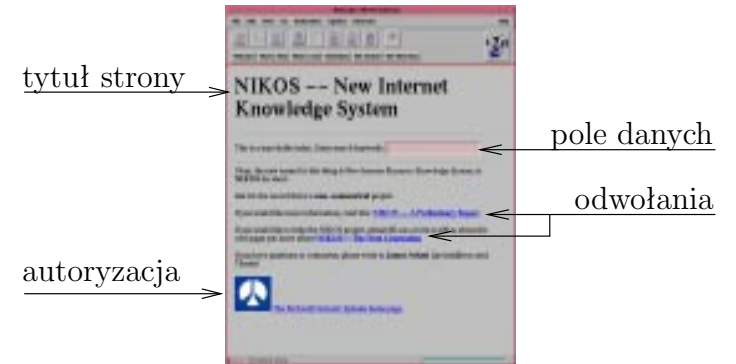
12

## Możliwości współpracy



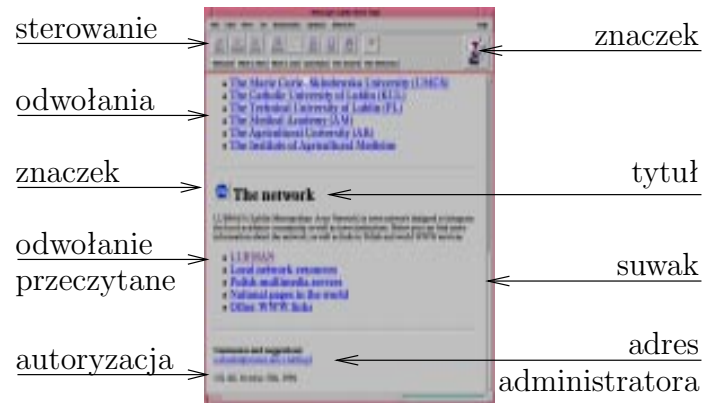
13

## Struktura dokumentu



15

## Struktura dokumentu



14

## Zasady dobrego stylu

- przejrzysta struktura dokumentu (index)
- podpis i status strony
- dobry tytuł
- odsyłacze wspomagające nawigację
- uniwersalność formatowania
- możliwość drukowania
- dobre treści odsyłaczy
- testowanie
- użyteczność w trybie tekstowym

16